

L'enseigne d'escape game à paris « [You Have Sixty Minutes](#) », recherche un étudiant diplômé qui serait en mesure de :

- Conçoit l'électronique des divers objets et assure les logiques de communication entre eux
- Participe à l'élaboration et à la réalisation de concepts et techniques innovants, dans les domaines de l'électronique et de l'intégration
- Réalise des schémas électroniques et les PCB associées (production externe)
- Soude des platines électroniques
- Développe le code de pilotage sur les divers MCU (souvent Arduino IDE)
- Câble, et intègre l'électronique dans les objets réalisés, à partir d'un schéma de câblage

Compétences et qualités requises :

- Rigueur, minutie
- Travail en équipe
- Autonomie
- Adaptabilité / flexibilité

Plus appréciables :

- Habilitation électrique, connaissances des contraintes de câblage courant fort, courant faible, réseau
- Connaissances en process de production
- Connaissances en physique
- Notions de game design

Laurent Malakouti

[laurentmalakouti@gmail.com](mailto:laurentmalakouti@gmail.com)